SD Tools Manuel d'installation

Merci de vôtre achats de Maximus SD Tools pour Corona 4GB, ce manuel vous présentera comment l'installer correctement et l'utiliser pour la lecture et l'écriture de vôtre NAND Corona 4Gb.

Equipement requis:

- Etain à souder
- Fer à souder 15W
- Pompe à dessouder (pour rattraper les erreurs)
- 5 cm de fil à wrapper (Kynar 30 AWG au mieux)
- Un ordinateur sous Windows
- La dernière version de J-Runner

Etape 1. Démontage de la console

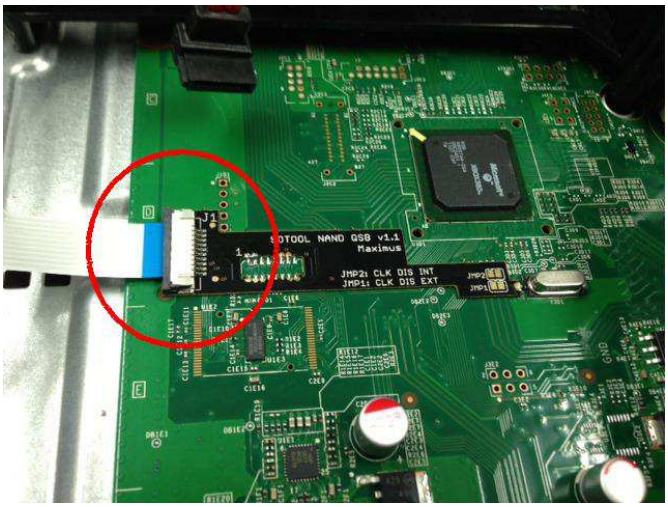
La première étape est de démonter la console, pour cela vous pouvez suivre nôtre vidéo ici : http://youtu.be/iZWdb4Pe8Js

Etape 2. Installation du Maximus SD Tools

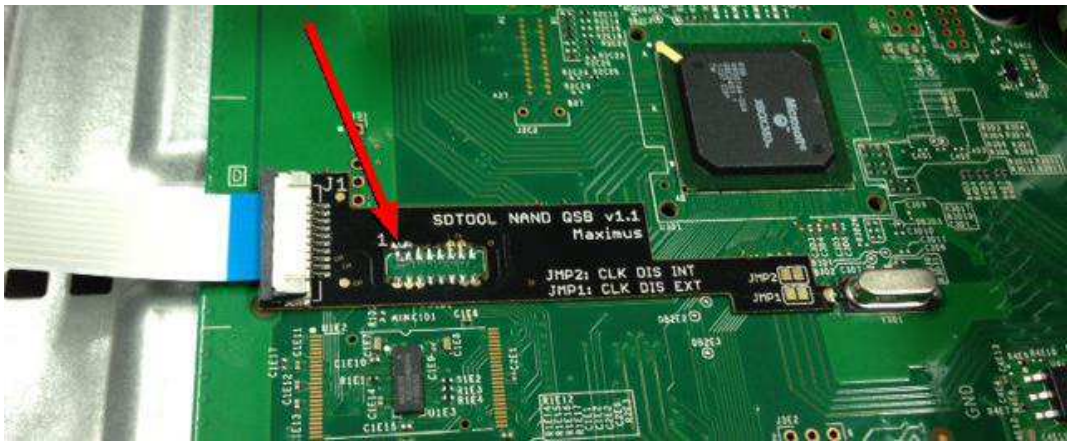
Il y a deux méthodes d'installation du **Maximus SD Tools**, la première utilisant le **Quick Solder Board** (pratique pour les débutants), et la seconde via le **PIN Header** (préféré par les utilisateurs expérimentés). A vous de faire vôtre choix.

Installation avec le **Quick Solder Board**:

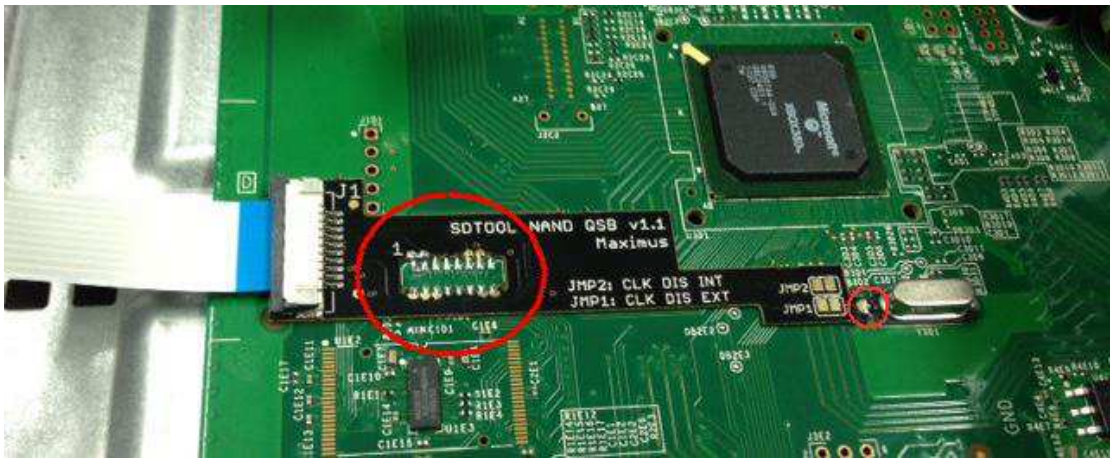
– Connectez la nappe **FFC** dans le connecteur du **Quick Solder Board** :



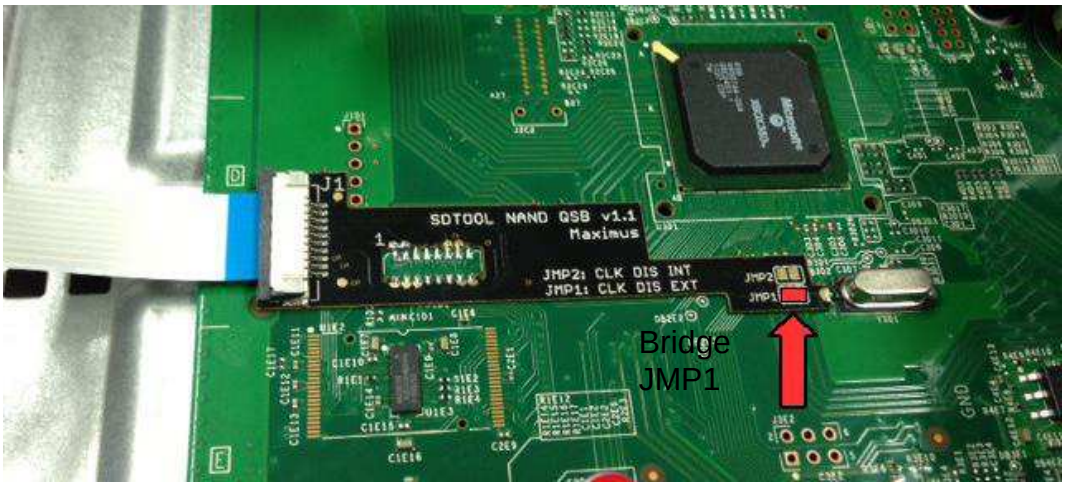
– Alignez le **Quick Solder Board** sur le connecteur **U1D1** :



–Soudez les **PADs** :



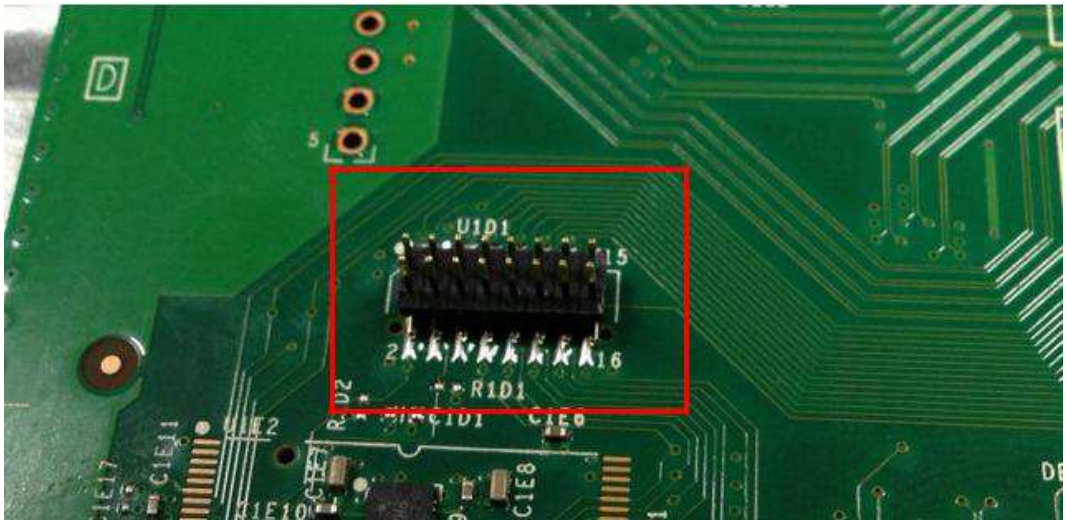
–Assurez-vous que **JMP1** soit ponté :



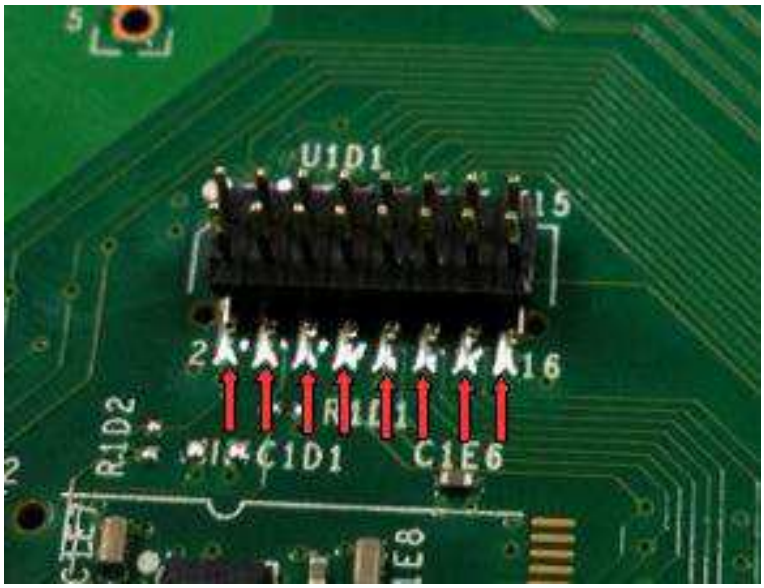
- Passez directement à l'étape 3.

Installation via **Pin Header**:

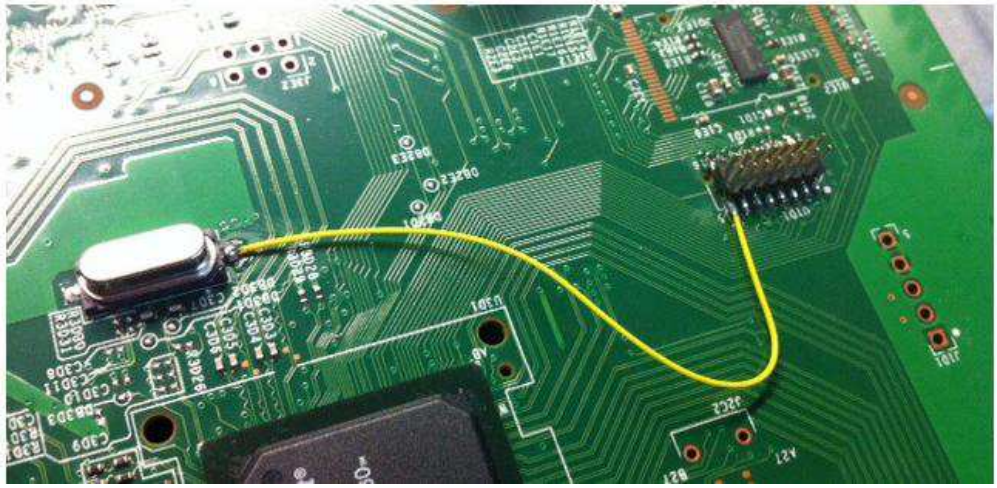
–Alignez le **pin header** fournit sur le connecteur **U1D1** :



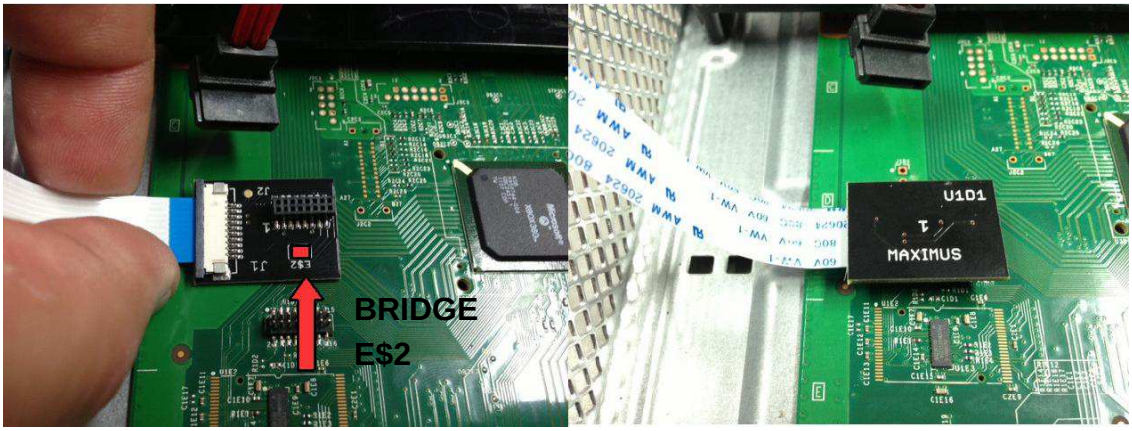
–Soudez chaque **PIN** (des deux côtés) en prenant soin de ne pas ponter deux points. Si vous faites une erreur utilisé la pompe à dessouder :



–Connecter un fil (AWG 30) depuis l'oscillateur au **PIN 15** du Header.
NOTE: CE FIL PEUT RESTER EN PLACE TOUT LE TEMPS, CELA DESACTIVE LE CRYSTAL UNIQUEMENT QUAND LE MODULE EXTERNE DU SD TOOL EST CONNECTE



–Connectez la nappe **FFC** sur le module, pontez le point **E$2** et connectez-le au **PIN HEADER** :

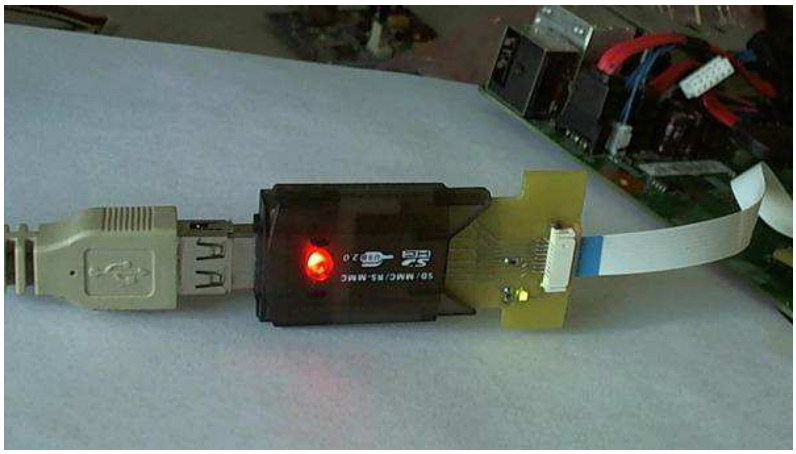


Etape 3. Préparation pour la lecture de la NAND:

A cette étape nous allons préparer la lecture de la NAND Corona 4Go. Notez qu'il est très important de faire et de conserver des sauvegardes de vôtre NAND

ATTENTION!!! Pour cette étape nous allons travailler avec la carte mère de la Xbox 360 alimenté. Assurez-vous de ne pas la poser sur une surface conductible et note que la console est alimenté mais éteinte.

–Connectez le PCB en forme de Micro SD au lecteur de carte SD fournit
–Connectez l'autre côté de la nappe FFC au connecteur
–Branchez l'alimentation de vôtre console sans l'allumer
–Connectez le lecteur de carte via USB à vôtre ordinateur. (Nous conseillons l'utilisation d'une rallonge USB)



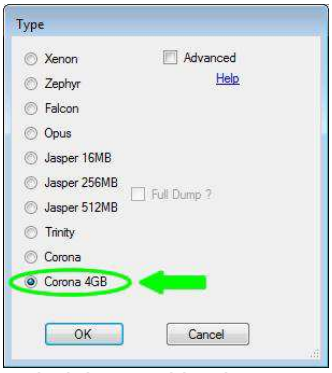
–Si tout ce passe correctement, vous verrez Windows installer les drivers par défaut pour le Lecteur de carte, lorsqu'il aura terminé une fenêtre s'ouvrira vous demandant de formater le lecteur. Ce message est normal et **VOUS NE DEVEZ PAS FORMATER LE LECTEUR SOUS AUCUNE CIRCONSTANCE** ! Cliquez donc sur Annuler. Noté la lettre de lecteur que Windows à attribué à vôtre lecteur de carte.

Etape 4. Lecture de la NAND (Backup)

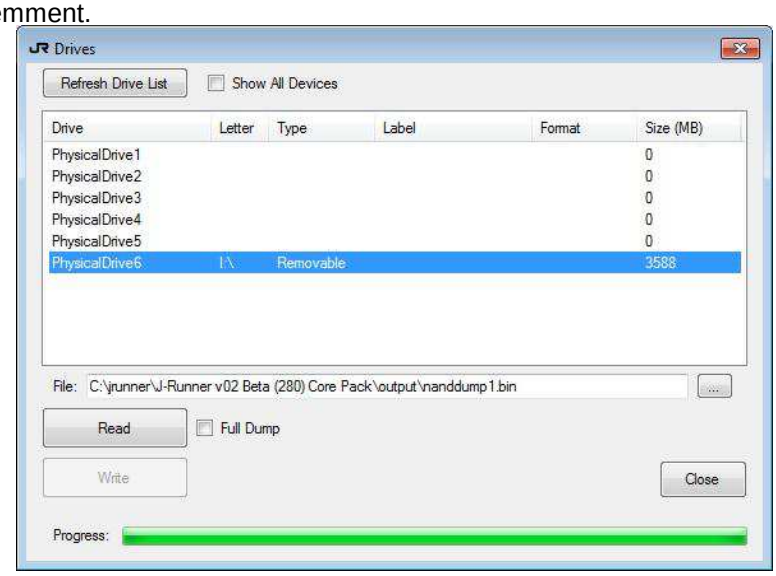
Nous allons utilisez J-Runner dans ce Tutoriel :

–Ouvrir J-Runner, assurez-vous qu'il soit à jour.

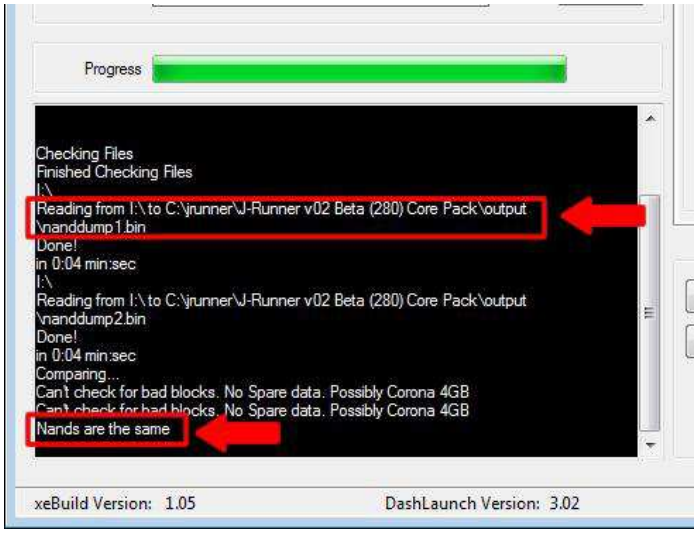
–Cliquez sur **Read Nand**
–Un écran va apparaitre demandant le type de NAND, choisissez **Corona 4GB**



–Un autre écran vous demandera de choisir parmi les lecteurs disponibles, Cliquez sur la **lettre de lecteur** noté précédemment.

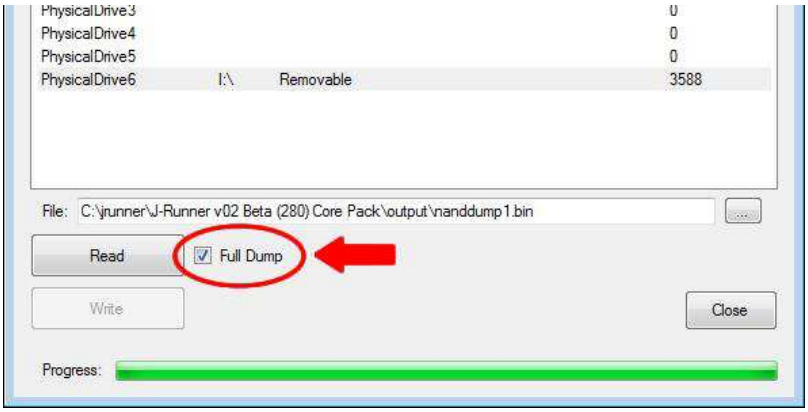


–Cliquez sur **READ** et attendre la fin du dump et le contrôle de la Nand
–Cliquez sur **Close**, vous devez voir vos deux dumps sur la fenêtre principale, **vérifié**



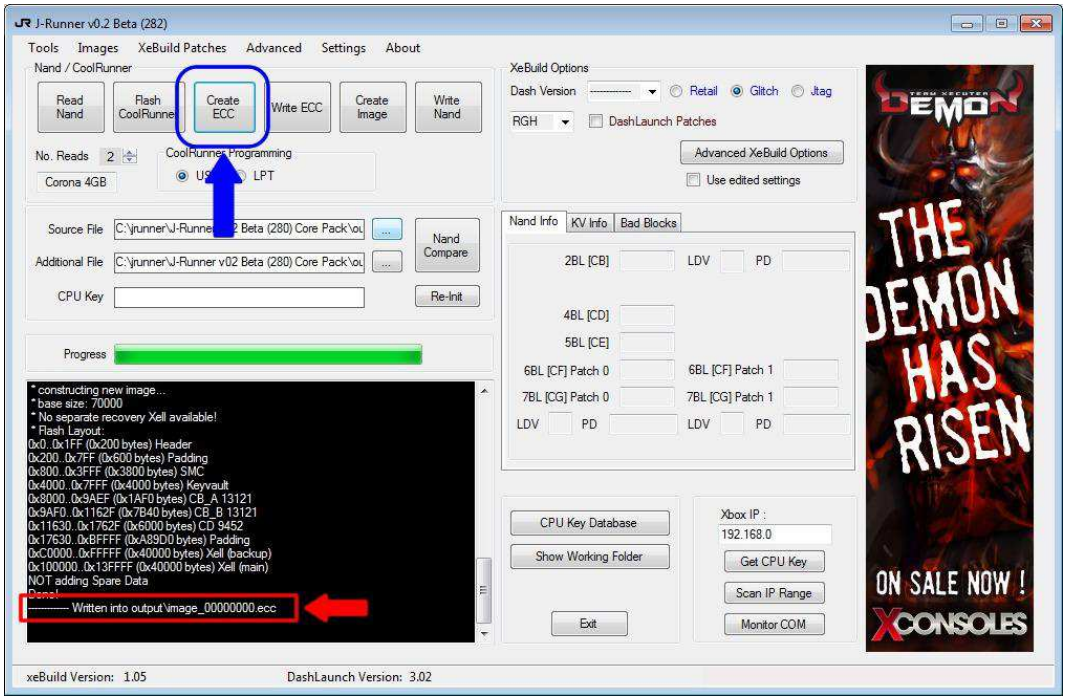
–Faite une sauvegarde des fichiers (en cliquant sur “**Show Working Folder**” vous aurez accès au dump de vôtre NAND, ils doivent faire 48mo)

–Optionnel : Si vous avez peur de faire une bêtise vous pouvez faire une Dump complet de vôtre NAND en cochant la case **Full Dump**.

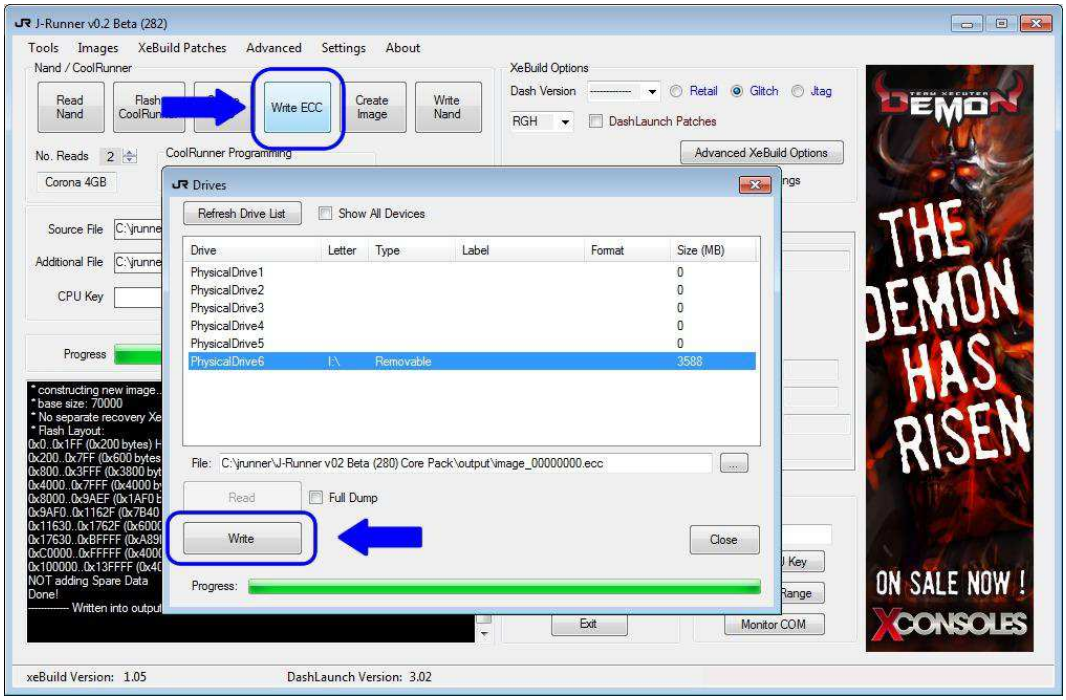


Etape 5. Générez et écrire l'ECC (Xell)

–Cliquez sur **Create ECC** et attendre la fin de la génération du fichier



–Cliquez sur **Write ECC** et sélectionnez vôtre lecteur de carte comme précédemment. Cliquez sur **Write**.



Etape 6. Installation puce Glitch et boot du Xell

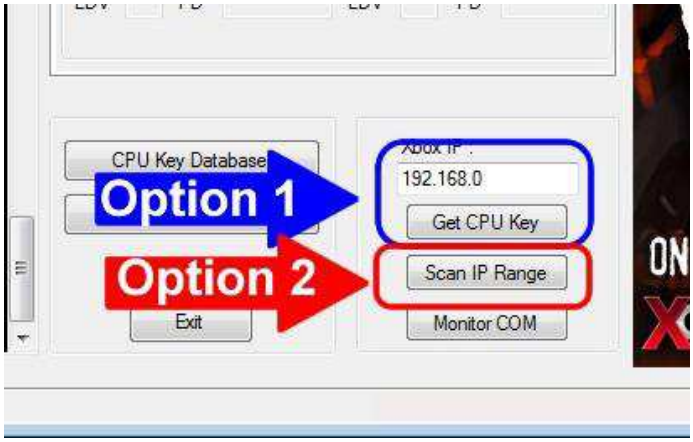
Avant l'installation de vôtre Puce Glitch, assurez-vous de déconnecter la nappe **FFC**. Le QSB ou PIN HEADER peuvent être laissé en place. Si vous rencontrez des problèmes au boot du Xell tentez le démarrage en ayant dé-ponté JMP1 (pensez à le ponter à nouveau une fois les clés CPU et DVD récupéré).

Pour la pose de vôtre puce Glitch, référez-vous au manuel du fabriquant.

Les Corona n'ont pas d'affichage au boot sur le Xell, pas d'inquiétude, c'est normal

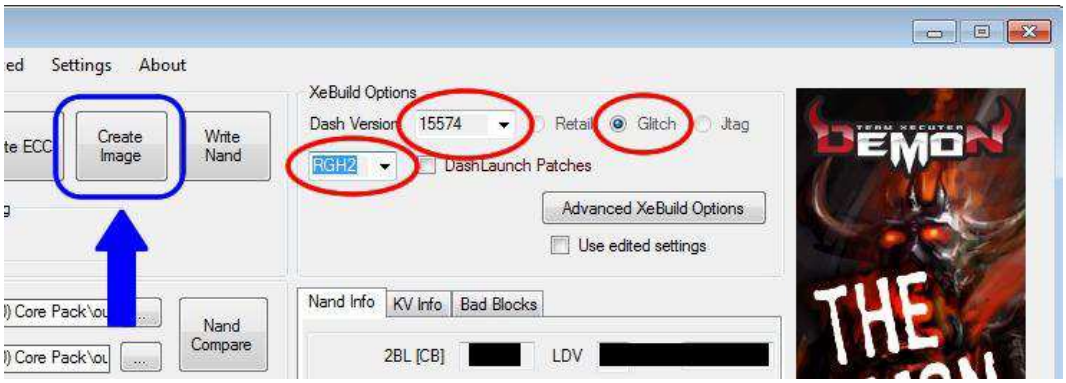
Une fois que tout est en place vous pouvez démarrer la console (câble vidéo et réseau connecté) et attendre qu'elle boot sur le Xell (Si vous avez des problèmes de boot sur le Xell, reportez-vous en bas de la dernière page du Tuto)

Pour récupérer vos clés CPU et DVD, vous pouvez rechercher l'adresse IP assigné à vôtre console par le routeur (sur la page de configuration de vôtre routeur). Si vous la trouvez, entrez la dans la zone **XBOX IP** dans J-Runner. Sinon vous pouvez cliquer sur **SCAN IP RANGE** pour recherchez la console sur vôtre réseau ou taper directement ***Xell*** dans **XBOX IP**.

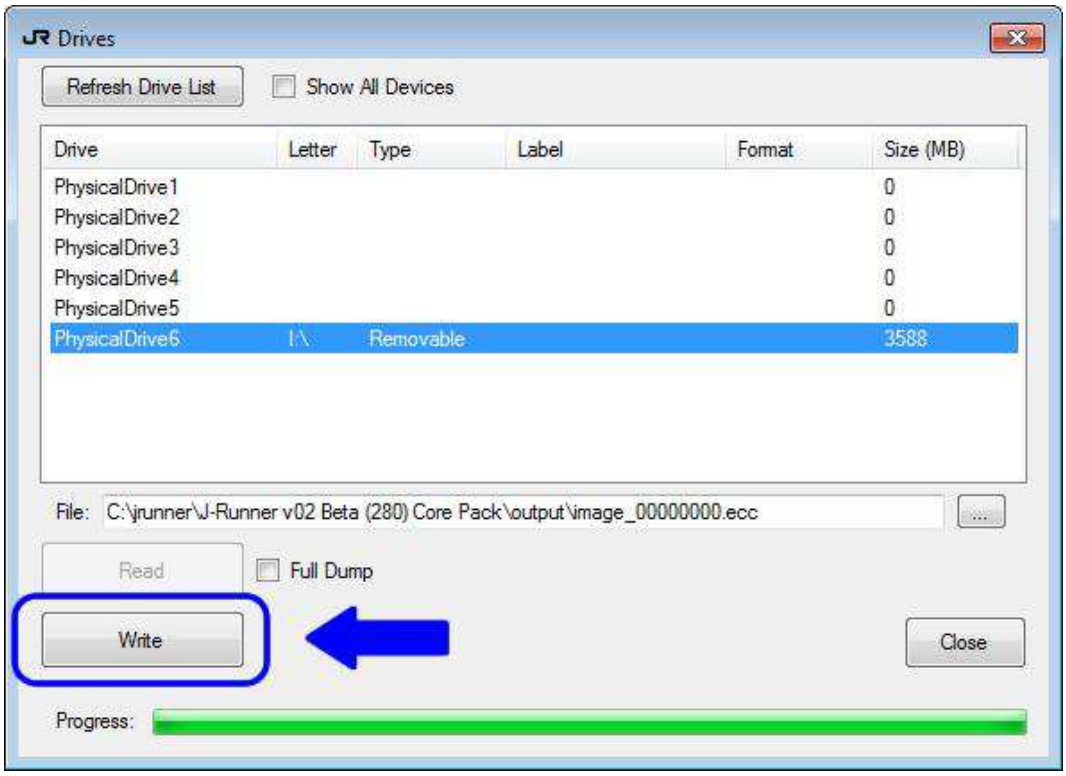


Etape 7. Générer et écrire vôtre NAND Glitch

–Une fois vôtre clé CPU récupéré, vous pouvez générer vôtre NAND Glitch en cliquant sur **Create Image** (après avoir vérifié que les bons paramètres sont sélectionnés)



–Reconnectez maintenant la **nappe FFC** et le lecteur de carte au port USB de l'ordinateur. Contrôlez qu'il soit bien reconnu comme précédemment.
–Vous pouvez cliquer sur **Write Nand** de la même manière que lors de la lecture de la Nand et choisir, le lecteur et valider avec **Write**



- Déconnectez maintenant la **nappe FFC** et tester le boot de vôtre console

NOTE IMPORTANTE : Certaines consoles bloquent le boot lorsque le Crystal est désactivé ou présente des problèmes de freeze ou lag. Si c'est vôtre cas dé-pontez le Jumper du QDB ou retirer le fil reliant le PIN HEADER au Crystal.